

# Pokerseiten

Contributed by  
Friday, 22 June 2007  
Last Updated Sunday, 23 September 2007

**Roulette Board Europe** Hier finden Sie Informationen zur besten Strategie für einen dauerhaften garantierten Roulette-Gewinn.

**Bet Board Europe** Auf dieser Sportwettenseite gibt es Tipps, Trick, Wett-Strategien, Livescore sowie Wett-News aus der ganzen Welt.

**Kesselguckerschule**  
Auf [kesselgucker.de](http://kesselgucker.de) - Der Kesselguckerschule finden Sie Informationen, wie Sie als Kesselgucker das Roulette bezwingen.

Poker ist ein Spiel mit dem Feuer, zumindest legt es der englische Sprachgebrauch so aus. "to poke" bedeutet im Feuer stochern und Poker ist die korrekte englische Übersetzung für Schürhacken (die Metallstäbe um im Kaminfeuer zu stochern).

Poker ist in der Tat ein Spiel, bei der man auf der Basis von ungesicherten Tatsachen Entscheidungen treffen und Geld einsetzen muss. Ich weiß nicht, ob mein Gegner eine besseres Blatt auf der Hand hat, muss auf der Basis meines Blattes im Feuer stochern.

Bei Online Casino Spielen verhält es sich anders. Ich deutlich weniger Einfluss auf das Spielergebniss. Das Ergebnis eines Spiels ist viel mehr von Glück als von gezielten Handlungen abhängig.

Die psychologische Komponente beim Poker ist deutlich stärker ausgeprägt als in Casinos. Beim Pokern setzt man nicht nur einfach (zumindest sollte man dies nicht tun), sondern man muss sein eigenes Blatt im Verhältnis zum angenommenen Blatt der Gegner vernünftig einschätzen.

Diese Verbindung von Glück und Psychologie erzeugt vermutlich den Reiz des Pokerspiels. Die komplexen Sachverhalte haben zu einer Flut von Literatur und Diskussionen geführt. Allein die präzise wahrscheinlichkeitstheoretische Untersuchung von Pokerblättern ist schon eine Kunst für sich. Deren Ergebnisse in Strategien umzusetzen, ist eine der Hauptdiskussionspunkte in der Pokerdiskussion.

Hier finden Sie eine Reihe von Autoren, die sich speziell mit dem Phänomen des Pokerns im Internet auseinandersetzen. Viel Spaß bei der Lektüre!